

AMALIA ORTIZ NICOLÁS

FORMACIÓN

- 2008. Doctorado europeo en informática por la Universidad del País Vasco / Euskal Herriko Unibertsitatea (San Sebastián)
- 2001. Master en Realidad Virtual por la Universidad de Deusto (Bilbao)
- 2000. Ingeniera en informática por la Universidad de Deusto.

SITUACIÓN PROFESIONAL

- Directora del área de Interacción para Educación, Ocio y e-Inclusion en el centro de investigación VICOMTech. Trabajando en el centro desde Julio 2001.
- Profesora asociada en la Universidad Pública de Navarra. Departamento de automática y computación.

ESTANCIAS EN CENTROS EXTRANJEROS

- Enero 2000 – Junio 2000. Universidad de Lund (Suecia), realizando el segundo semestre del último curso de Ingeniería en Informática con el Programa Erasmus.
- 2001 – 2007. Fraunhofer IGD, Darmstadt (Alemania). Estancias enlazadas quincenales (15 sem).

PUBLICACIONES ISI Web of Knowledge

- **SCie (Science Citation Index expanded)**
 - María del Puy Carretero , David Oyarzun, Amalia Ortiz, Iosu Arizkure2, Raul Navas and Alejandro García-Alonso. Preserving Avatar Genuineness in Different Display Media. MOBILE NETWORKS & APPLICATIONS. Springer.
 - Lehr, M., Arruti, A., Ortiz, A., Oyarzun, D., and Obach, M. Speech driven facial animation using HMMs in Basque. 9th International Conference on Text, Speech and Dialogue, SEP 11-15, 2006. TEXT, SPEECH AND DIALOGUE, PROCEEDINGS : 415-422, 2006. LNCS 4188: 415-422 2006
 - Ortiz, A., Oyarzun, D., Carretero, M., and Garay- Vitoria, N. Virtual characters as emotional interaction element in the user interfaces. 4th International Conference on Articulated Motion and Deformable Objects, JUL 11-14, 2006 ARTICULATED MOTION AND DEFORMABLE OBJECTS, PROCEEDINGS : 234-243, 2006. LNCS 4069: 234-243 2006
 - Carretero, M., Oyarzun, D., Ortiz, A., Aizpurua, I., and Posada, J. Virtual characters facial and body animation through the edition and interpretation of mark-up languages, JUL, 2004 COMPUTERS & GRAPHICS-UK 29 (2): 189-194, APR 2005
 - Aizpurua, I., Ortiz, A., Oyarzun, D., Arizkuren, I., J.Posada, Andrés, A., and I.lurge Adaptation of mesh morphing techniques for avatars used in web applications. 3rd International Workshop on Articulated Motion and Deformable Objects, SEP 22-24,

2004. ARTICULATED MOTION AN DEFORMABLE OBJECTS, PROCEEDINGS : 26-38, 2004.
LNCS 3179: 26-38 2004

▪ **ISI Proceedings**

- Carrasco, Eduardo; Epelde, Gorka; Moreno, Aitor; Ortiz, Amalia; García, Igor; Buiza, Cristina; Urdaneta, Elena; Etxaniz, Aitziber; González, M. Feli; Arruti, Andoni. Avatars and Persons with Alzheimer's Disease . ICCHP 2008 - 11th International Conference on Computers Helping People with Special Needs, LNCS 5105, ISBN 978-3-540-70539-0, Springer Berlin / Heidelberg 2008, pp 38–45. 9-11 July 2008, University of Linz, Austria
- Oyarzun, D., Lehr, M., Ortiz, A., Carretero, M., Ugarte, A., Vivanco, K., and García-Alonso, A. 2nd International Conference on Technologies for E-Learning and Digital Entertainment (Edutainment 2007), JUN 11-13, 2007 TECHNOLOGIES FOR E-LEARNING AND DIGITAL ENTERTAINMENT, PROCEEDINGS : 225-236, 2007. LNCS E: 4469.
- Ugarte, A., Garca, I., Ortiz, A., and Oyarzun, D. User interfaces based on 3D avatars for interactive television. 5th European Conference on Interactive Television, MAY 24-25, 2007 INTERACTIVE TV: A SHARED EXPERIENCE, PROCEEDING : 107-115, 2007. LNCS: 4471
- Ortiz, A., Carretero, M., Oyarzun, D., J.Yaguas, Buiza, C., Gonzalez, M., and Etxeberria, I. Elderly users in ambient intelligence: Does an avatar improve the interaction? 9th Workshop on User Interfaces for All, SEP 27-28, 2006 UNIVERSAL ACCESS IN AMBIENT INTELLIGENCE ENVIRONMENTS : 99-114, 2007. LNCS: 4397
- Ortiz, A., Oyarzun, D., Aizpurua, I., Arizkuren, I., and J.Posada. Three-dimensional whole body of virtual character animation for its Behavior in a virtual environment using H-Anim and inverse kinematics Computer Graphics International Conference (CGI 2004), JUN 16-19, 2004 COMPUTER GRAPHICS INTERNATIONAL, PROCEEDINGS : 307-310, 2004.

PUBLICACIONES EN ACTAS DE CONGRESOS CON ISBN

- Ortiz, A., Oyarzun, D., Carretero, M., Linaza, M., Posada, J., and Garay-Vitoria, N. Arquitectura genérica para la interacción emocional a través de avatares. In Cerezo, E. and Feito, F., editors, CEIG07: Congreso Español de Informática Gráfica, pages 105 * 114, Zaragoza (España), 2007. Organizado por la Sección Española de EUROGRAPHICS (EGse).
- Gonzalez, M., Buiza, C., Etxeberria, I., Yanguas, J., Ortiz, A., Carretero, M., Oyarzun, D., and Garay-Vitoria, N. The effect of an avatar in natural interaction. AAATE07: Challenges for Assistive Technology, volume 20, pages 893-898, Donostia - San Sebastián, 2007. IOS Press.
- Carrasco, E., Göllner, CM., Ortiz, A., García,I., Buiza, C., Urdaneta, E., Etxaniz, A., González, M. F., Laskibar, I. Challenges for Assistive Technology. AAATE07: Challenges for Assistive Technology, volume 20, Donostia - San Sebastián, 2007. IOS Press.
- Oyarzun D., Ortiz A., Toro, C., and Posada, J. Animation techniques for achieving avatar interaction in a virtual environment. In International Conference on Multimedia, Image Processing and Computer Vision. Madrid, Spain, 2005.

- Oyarzun, D., Ortiz, A., Toro, C., and Posada, J. Different levels of interaction in a virtual environment. In WSCG05: International Conference in Central Europe on Computer Graphics, Visualization and Computer Vision. Czech Republic, 2005.
- Carretero, M., Oyarzun, D., Aizpurua, I., and Ortiz, A. Animación facial y corporal de avatares 3d a partir de la edición e interpretación de lenguajes de marcas. In CEIG04: Congreso Español de Informática Gráfica. Sevilla, España, 2004. Organizado por la Sección Española de EUROGRAPHICS (EGse).
- Linaza, M., Ortiz, A., Leanizbarrutia, I., and Florez, J. Collaborative cultural experience- the farm of igartubeiti. In ARTECH- 1st Workshop Luso-Galaico de Artes Digitai. Lisboa, Portugal, 2004.
- Oyarzun, D., Ortiz, A., Aizpurua, I., Posada, J. Asistentes tridimensionales multilingües para entornos educativos y de turismo virtual. In V Jornadas de Informática y Sociedad. pages 207-214, Bilbao, 2004.
- Leanizbarrutia, I., Behr, J., Ortiz, A., Linaza, M., and Schnaider, M. New technologies-based diffusion of cultural heritage environments. The International Association of Science and Technology for Development. Volume II, pages 944-949, Benalmádena, Spain, 2003. ACTA Press.
- Leanizbarrutia, I., Ortiz, A., Aizpurua, I., and Linaza, M. Promoción de los entornos patrimoniales mediante la aplicación de las nuevas tecnologías. In I International Workshop on Information and Communication Technologies (ICTs). San Sebastián, Spain, 2003.
- Ortiz, A., Aizpurua, I., and Posada, J. Some techniques for avatar support of digital storytelling systems. In Gbel, S. E., editor, Technologies for Interactive Digital Storytelling and Entertainment. Number Computer Graphik Edition 09, pages 322-327, Darmstadt, Germany, 2003.

OTRAS PUBLICACIONES

- Ortiz, A., Oyarzun, D., Carretero, M., Toro, C., and Posada, J. Avatar behaviours due to the user interaction. IADAT Journal of Advanced Technology on Imaging and Graphics. 1(1):28-31. 2005.
- Ortiz, A., Aizpurua, I., and Posada, J. Expresividad facial y capacidad del habla para avatares 3d y su integración en entornos virtuales e internet. In Congreso de aplicaciones para realidad virtual. Vitoria, Spain, 2003
- Ortiz, A., Posada, J., Vivanco, K., Tejedor, M., Navas, E., and Hernaez, I. Avatares conversacionales 3d en tiempo real para su integración en interfaces de usuario y entornos tv. In II Jornada en Tecnologías del Habla, Granada, España, 2002.

OTROS MÉRITOS

- Codirigiendo las siguientes tesis doctorales:
 - David Oyarzun Laura de la Universidad del País Vasco
 - María del Puy Carretero la Universidad del País Vasco

- Doctoral consortium en el congreso INTERACT 2005: Tenth IFIP TC13 International Conference on Human-Computer Interaction, presentando el trabajo “Emotional interaction with Virtual Characters”.
- Artículos seleccionados para el “Selected Readings in Computer Graphics” de la INI-GraphicsNet:
 - Ortiz, Amalia ; Carretero, María del Puy ; Oyarzun, David ; Yanguas, Jose Javier; Buiza, Cristina; Gonzalez, M.F... Elderly Users in Ambient Intelligence: Does an Avatar Improve the Interaction? 2007 Springer-Verlag In: 9th ERCIM Workshop. User Interfaces for All. Proceedings (2007), pp. 99-114
 - Ortiz, A., Oyarzun, D., Aizpurua, I., Arizkuren, I., and J.Posada (2004). Three-dimensional whole body of virtual character animation for its behavior in a virtual environment using h-anim and inverse kinematics. Selected Readings in Computer Graphics 2005 Fraunhofer IRB Verlag, Stuttgart.
 - Carretero, M., Oyarzun, D., Ortiz, A., Aizpurua, I., and Posada, J. (2005). Virtual characters facial and body animation through the edition and interpretation of mark-up languages. Selected Readings in Computer Graphics 2005, 16-Publications from INI-GraphicsNet volume 16, pages 353-360. Stuttgart, Fraunhofer IRB Verlag, 2006, 524 S. Pages 353-360.
- Ponencias en eventos como:
 - JoReVi 2007- Jornadas de Realidad Virtual, celebradas en marco del CEDI 2007, II Congreso español de informática (11-14 septiembre). Ponencia sobre interacción a través de personajes virtuales.
 - Semana de la ciencia y la tecnología (7-17 de noviembre de 2005). Ponencia sobre Inteligencia Ambiental, la tecnología al servicio de las personas.
 - FIHA. (14-17 noviembre 2005). Jornadas en la Universidad de Deusto sobre el concepto investigación aplicada.
 - Jornadas de la sidra, 2004. Ponencia y exposición del paseo virtual del caserío de Igartubeiti.
 - Jornadas jóvenes emprendedores (13 Noviembre 2002). Ponencia sobre avatares tridimensionales.